

REGULAMIN „LAP RACE” 2011

1. Lap Race jest okrążeniem wyścigowym, w którym zawodnik pokonuje dystans około 4 km na czas.
2. W zawodach może wziąć udział każdy, kto posiada prawo jazdy.
3. Zawodnicy obowiązkowo muszą jeździć w kaskach i zapiętych pasach.
4. Startujący winni posiadać ważną polisę OC i NNW.
5. Uczestnicy powinni bezwzględnie stosować się do poleceń organizatora i zachować szczególną ostrożność na terenie imprezy.

KLASY

Klasa D1

-Diesel

Klasa D2

- fwd rwd 901 do 1100 cm³,

Klasa D3

- fwd , rwd 1101cm³ do 1400cm³,

Klasa D4

- fwd ,rwd 1401 do 1600cm³

Klasa D5

- fwd ,rwd 1601do 2000cm³

Klasa D6

- powyżej 2001 cm³ w tym turbo FWD i RWD

Klasa D 7

- AWD

NUMERY STARTOWE

1. Numery startowe nadawane są na początku sezonu podczas pierwszej rejestracji zawodnika.
2. Numery wydawane są podczas BT i obowiązują co najmniej jeden sezon.
3. Numer preferowany
 - Zawodnik ma prawo do wybrania ulubionego numeru z puli danej Dywizji
 - warunkiem rezerwacji preferowanego numeru jest jego wykupienie
 - wykupienie musi nastąpić do 2 dni roboczych od przysłania zgłoszenia i rezerwacji numeru
 - wykupienie numeru równe jest kosztowi wpisowego w pierwszym terminie.
 - opłata ta jest równoznaczna z wpisowym na imprezę wskazaną przez zawodnika organizatorowi.
 - w przypadku zarezerwowania dwóch takich samych numerów decyduje wpływ zgłoszenia oraz opłata(kto pierwszy ten lepszy)
4. Numery startowe spełniają wymagania MKS i należy je nakleić wg regulaminu MKS
5. Zawodnik otrzymuje dwa komplet tablic z numerami , każdy kolejny komplet zawodnik musi zrobić sobie we własnym zakresie (dokładnie takie same) lub zakupić u Organizatora.

5a. Rozmiar tablicy startowej to 50 cm na 38 cyfry o grubości 5 cm
5b. Minimalny rozmiar tablicy startowej w Lap race 45 cm na 33 cm
- zawodnik musi poinformować organizatora o wielkości tablic
5c. Tablice startowe mają być umieszczone po obu stronach na drzwiach lub na wysokości kabiny kierowcy.

6. Pierwsza liczba określa klasę i tak

- D1 pula numerów od 300 do 399
- D2 pula numerów od 400 do 499
- D3 pula numerów od 500 do 599
- D4 pula numerów od 600 do 699
- D5 pula numerów od 700 do 799
- D6 pula numerów od 800 do 899
- D7 pula numerów od 900 do 999

Reklama na Zawodach

1. Organizator ma prawo do umieszczenia reklam sponsorów pucharu na samochodach zawodników
2. Zawodnicy mają prawo do reklamowania swoich sponsorów na samochodach

WPISOWE NA IMPREZĘ

1 wpisowe określone jest w punkcie 2 i zależy od terminu dokonania wpłaty.

2 Terminy opłat

- 1 termin 200 zł (do 7 dni przed imprezą)
- 2 termin 240 zł (do 1 dnia przed imprezą)
- 3 termin 300 zł (w dniu imprezy)

3. Opłata roczna – 15 %

4. Członkowie Stowarzyszenia - 25 %

PRZEBIEG IMPREZY

1. Zawodnicy przejeżdżają trasę w następujący sposób:

- dwa przejazdy zapoznawcze,
- trzy przejazdy treningowe,
- dwa przejazdy eliminacyjne,
- dwa przejazdy finałowe dla : czterech najszybszych zawodników w klasie gdy startowało w niej 6 zawodników lub mniej. Dla sześciu zawodników gdy w klasie startowało od 6 do 10 zawodników i dla ośmiu zawodników gdy w klasie startowało powyżej 10 zawodników.

W opcji dwóch przejazdów liczy się czas łączny

Lub jeden przejazd finałowy dla : jw.

O dwóch lub jednym przejeździe decyduje organizator w oparciu o czas rozgrywania zawodów.

Organizator w porozumieniu z zawodnikami może przesunąć zakończenie zawodów względem ramowego czasu zakończenia

1a. Eliminacje mogą też odbyć się na zasadzie wyjazdów czasowych.

- jedna lub dwie klasy połączone jeżdżą przez w seriach po 15 minut (max 10 aut) W tym przypadku zawodnicy mają do dyspozycji dwie lub trzy serie . W każdej mogą wyjechać dowolną ilość razy, zrobić dowolna liczbę okrążeń o ile nie przekroczą 15 minut

- W tym przypadku zawodnicy wypuszczani są z parku maszyn i na okrążenie wyjazdowe i wpuszczani po ukończonym biegu lub gdy zawodnik chce zjechać przez uprzednio przygotowane pola zjazdowe.

- Zawodnik w tym przypadku zobowiązany jest do bezwzględnego przepuszczenia szybszego kierowcy.

- o miejscach w klasach i w klasyfikacji generalnej decyduje najszybsze okrążenie podczas wszystkich sesji

2. Zawodnik musi bezwzględnie jechać w pasach i kasku (niezastosowanie się skutkować będzie wykluczeniem z przejazdu bądź anulowaniem osiągniętego czasu)

3. Klasy startują w następującej kolejności:

D1, D2, D3, D 7, D4, D 5 i D 6,

4. Zawodnik może powtórzyć okrążenie jeśli

- zostanie zablokowany przez zawodnika wolniejszego (dotyczy punktu 1)

- awarii na torze poprzedniego zawodnika (dotyczy punktu 1)

- zaistniałego niebezpieczeństwa lub zmiany toru jazdy spowodowanego nieprawidłowym ułożeniem słupków lub opon (dotyczy punktu 1)

- jeśli awaria jego samochodu nastąpi na linii startu lub zaraz za nim (50m) o ile zdąży usunąć usterkę do zakończenia przejazdu ostatniej klasy (dotyczy punktu 1)

5. Warunki pogodowe są integralną częścią zawodów i z ich powodu nie przysługuje zawodnikowi dodatkowy przejazd.

6. Gdy zawodnikowi nie zostanie zmierzony czas z powodu wypadnięcia z trasy (nie trafienie w metę) nie będzie miał możliwości powtórzenia biegu.

KARY

1. za przewrót słupka dolicza się 5 s do czasu przejazdu

2. za przesunięcie opony w stronę toru jazdy dolicza się 5 sekund

3. za nagminne zrzucanie słupków i opon przez zawodnika podczas przejazdów treningowych zawodnik może zostać zdyskwalifikowany lub mogą mu zostać odebrane dalsze przejazdy treningowe do czasu finałów.

4. Za złośliwe najeżdżanie na szykany oraz opony zawodnik zapłaci karę porządkową 200 złotych.

Zespół

1. Zawodnicy mogą rejestrować zespoły

2. Zespół składa się z trzech aut w klasach D (każde auto w innej Dywizji)

3. Punkty przyznawane są wg zajętych miejsc przez zawodnika.

4. Zespół zgłasza kapitan zespołu na adres biuro@wst.org.pl

ROZDANIE NAGRÓD

1. Zawodnik odbiera puchar i nagrodę osobiście lub przez osobę wskazaną przez siebie organizatorowi
2. Zawodnicy odbierają puchary i nagrody w czasie wskazanym w programie imprezy
3. Puchary otrzymują zawodnicy z miejsc o 1 do 3 w każdej klasie i 1 do 3 w klasyfikacji generalnej.
4. Zawodnicy otrzymują nagrody za ,1,2,3 miejsce jeśli takie są przewidziane.

PUNKTACJA

1. Punkty w klasach:

- I miejsce 8
- II miejsce 6
- III miejsce 4
- IV miejsce 3
- V miejsce 2
- VI miejsce 1

2. Punkty do klasyfikacji generalnej

- I miejsce 10
- II miejsce 8
- III miejsce 6
- IV miejsce 5
- V miejsce 4
- VI miejsce 3
- VII miejsce 2
- VIII miejsce 1

KLASFIKACJA

- wg klas (wg przejazdów finałowych)
- generalna (wg najlepszych czasów przejazdów finałowych pierwsza czwórka pozostali z przejazdów eliminacyjnych).
- generalna sezonowa (zawodnik musi ukończyć dwie eliminację)
- w sezonowej klasyfikacji generalnej zawodnicy dostają tytuły i nagrody w następujący sposób

Mistrza ; I Wicemistrza; II Wicemistrza gdy startujących w klasie było co najmniej 6 u
Mistrza; I Wicemistrza gdy startujących liczba wynosiła 4 do 6
Mistrza gdy liczba startujących była mniejsza od 4
Analogicznie klasyfikacja zespołowa

WYMAGANIA TECHNICZNE

1. Samochód musi mieć ważny przegląd techniczny.
2. W samochodzie musi być zamontowana na stałe gaśnica.
3. Podczas startu w samochodzie nie może być żadnych luźnych przedmiotów.
4. W czasie pokonywania odcinka samochód musi mieć włączone światła mijania.
5. W razie awarii zawodnik ma włączyć światła awaryjne i zjechać z toru w bezpieczne miejsce.
6. W przypadku groźnej awarii tj. pożar, zawodnik ma bezzwłocznie stanąć i dać sygnał obserwatorowi sygnał poprzez skrzyżowanie rąk.
7. W czasie imprezy zawodnik może stosować dowolny rodzaj paliwa i ogumienia.
8. Zawodnik musi posiadać własny kask.
- 8a Zawodnik może wypożyczyć kask podczas imprezy jednak organizator nie ma obowiązku zabezpieczenia w kaski startujących.
- 8b Kaucja za wypożyczenie Kasku wynosi 100 Pln i jest zwracana po zakończeniu imprezy

PRZEPISY KOŃCOWE

1. Prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu zastrzega sobie SWST
2. SWST nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe u Uczestników LAP RACE
3. SWST nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe lub wyrządzone przez Uczestników osobą trzecim .
4. SWST nie zwraca kosztów wpisowego gdy zawodnik nie dotrze na miejsce zawodów, lub jego samochód ulegnie awarii w jakimkolwiek momencie zawodów.
5. SWST nie zwraca kosztów wpisowego ani kosztu biletów w razie odwołania imprezy w wyniku działania osób trzecich lub działania sił natury
6. W przypadku opisanym w punkcje 5 przepisów końcowych SWST może przenieść wpisowe na kolejne zawody.